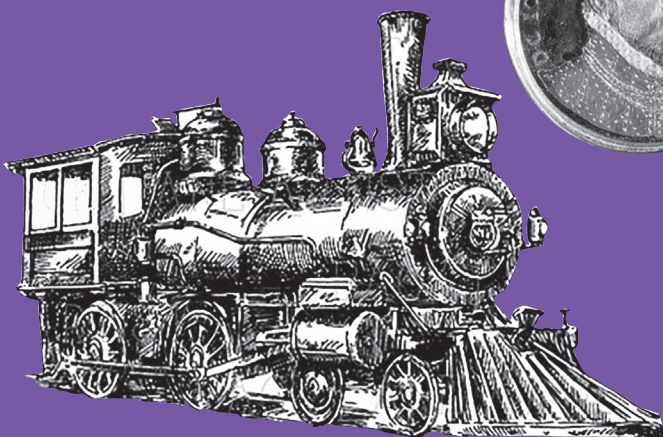


Til kommende historielærere for 6. årgang
Skoleåret 2017/18

HISTORIEQUIZ



Hvem ved mest om Haderslev?

Historie Quiz er en dyst på viden om Haderslevs historie for alle Haderslevs 6. klasser. Kunne du tænke dig at give dine elever en anderledes historieundervisning? Deltag i den indledende runde hvor klassen skal besvare 8 spørgsmål om Haderslevs historie og reformationen i anledningen af 500 året. Finalisterne findes blandt de indsendte svar, og bliver bedømt efter korrekte svar og kreativitet. Finaledagen i Historie Quiz vil være opdelt i forskellige runder, hvor børnene skal deltage i forskellige dyste: kampråb, Se-Lyt-Husk, Hvad kom først? og meget andet. Den bedste klasse vinder en pengepræmie.

Sådan er du med

Quizen er for alle Haderslevs 6. klasser. Tilmeld klassen til Historie Quiz, besvar de 8 spørgsmål korrekt og kreativt.

Forenklede fælles mål

En større interesse og viden om Haderslevs historie. I quizen dette år vil der desuden være fokus på reformationen i forbindelse med 500 året for reformationen. Historie Haderslev vil sætte fokus på historieviden blandt de unge. Historieundervisning via leg og læring.



Spørgsmål til Historiequiz

- Hvorfor kaldes Haderslev Nordens Wittenberg?
- Hvor mange huse brændte under den store brand i Haderslev i 1759?
- Hvilken dag blev Genforeningen officiel gennemført?
- Hvilken betydning havde Hertug Hans den Ældre for Haderslev?
- Hvilken betydning havde Æ Kleinbahn for byernes udvikling i Haderslev Kommune?
- Hvordan ville en tyv blive straffet i 1600-tallet?
- Hvordan har et bondebarn levet ift. et bybarn i 1800-tallet?
- Hvor gammel er Gram Slot?





Hvor og hvornår?

Kreativ besvarelse af de 8 spørgsmål:

31. august 2017

Finalen:

Tirsdag den 3. oktober 2017 kl. 10

Den Gamle Latinskole, Domkirkepladsen 3, 6100 Haderslev

Tilmelding

– send de kreative svar til:

Sara Hai Abildtrup

Kløvervej 87B, 6100 Haderslev

shab@haderslev.dk

tlf. 74 34 78 06

Deltagerbetaling:

Gratis

Arrangør:

Historie Haderslev



Historie
Haderslev